10.1. Botones avance-retroceso

Una vez
que tienes las escenas y fotogramas de tu objeto digital, deberás
enlazarlos para que los alumnos puedan navegar por ellos cuando lo
utilicen. ¿Cómo se hace, qué herramientas puedes utilizar? No te
preocupes, tú mismo tendrás oportunidad de comprobar que es una tarea
que se realiza de forma muy sencilla, para la que CONSTRUCTOR te ofrece
varias posibilidades.

El componente "Botones avance-retroceso" se encuentra en el panel Componentes. En principio están configurados por defecto para
pasar de un fotograma al anterior o siguiente, según sea la flecha.
Solo has de arrastrarlos a tu área de trabajo, ubicarlos donde desees y
cuando previsualices el objeto digital ya estarán listos para funcionar.

Pero si quieres que el tránsito sea hacia una escena adelante o atrás,
la configuración resulta tan simple como efectuar un doble clic con el
botón izquierdo del ratón sobre el botón adecuado (el de avance o el de
retroceso, según sea el caso) y te aparecerá una ventana emergente para
su configuración. En este caso, la palabra Pantalla se refiere a Escena
o Escenario. Puedes probar, verás que es muy fácil.

Si no te gustan estos botones ya configurados, en CONSTRUCTOR hay otras
opciones de navegación: en realidad, cualquier objeto puede enlazarse a
cualquier fotograma. Así que, si quieres, puedes crear tus propios
botones, enlazar desde etiquetas de texto, desde cualquier tipo de
imagen… En el siguiente apartado vamos a hablar de estas posibilidades.
Pero primero practica un poco con los botones preconfigurados.

<< Capítulo Anterior

Capítulo Siguiente >>