9.4. Prácticas

PRÁCTICA GUIADA: CREAR UN ITINERARIO DE APRENDIZAJE

Vamos a diseñar un itinerario de aprendizaje para los estudiantes que no alcancen una puntuación mínima establecida en una actividad. El ODE constará de dos escenarios. El escenario 1 contendrá los fotogramas de la parte común y el 2 el fotograma hacia el que orientaremos a los estudiantes que no alcancen 70 puntos.

1. Descarga y sube a CONSTRUCTOR, mediante el gestor, el ODE itinerarios. Ábrelo mediante Archivo/abrir.

2. Sitúate en el fotograma 3 del escenario 1 y selecciona en el menú superior Plantilla/propiedades, como se ve en la imagen.

3. Aparece el cuadro de diálogo Configurar plantilla; debemos seleccionar en la banda inferior Itinerarios la opción Configurar, lo que hará que se abra una nueva ventana.

4. Introduce en el campo Puntuación mínima la que quieras establecer en cada caso; en nuestro ejemplo, 70.

5. Establece ahora las condiciones en el caso de que la puntuación conseguida sea menor que la puntuación mínima. En ese caso queremos que el estudiante sea dirigido al fotograma de ayuda que hemos incluido en el escenario 2.

6. También rellena los supuestos en los que el estudiante consigue una puntuación igual o superior a 70. En este caso el estudiante continúa la secuencia normal hacia el siguiente fotograma, o sea el fotograma 4 del escenario 1.

7.Pulsa Aceptar, guarda tu ODE y previsualiza para comprobar que funciona correctamente la configuración de los itinerarios. Debe quedar como puedes ver en este ejemplo.

<< Capítulo Anterior
Capítulo Siguiente >>